

Управление образования Администрации Артинского городского округа
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Куркинская основная общеобразовательная школа»

Принята на заседании
Педагогического совета
Протокол № 6 от 22.06.2020

Утверждено:
приказом директора МБОУ «Куркинская
ООШ» № 108-од от «25» августа 2020г.

**Дополнительная общеобразовательная
общеразвивающая программа
интеллектуальной направленности
«Мир информатики»
Возраст учащихся 8-11
Срок реализации программы : 3 года
2-4 класс**

Автор-разработчик:
учитель информатики,
Иванов В. В., СЗД

Курки, 2020

Управление образования Администрации Артинского городского округа
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Куркинская основная общеобразовательная школа»

Принята на заседании
Педагогического совета
Протокол № 6 от 22.06.2020

Утверждено:
приказом директора МБОУ «Куркинская
ООШ» № 108-од от «25» августа 2020г.

**Дополнительная общеобразовательная
общеразвивающая программа
интеллектуальной направленности
«Мир информатики»
Возраст учащихся 8-11
Срок реализации программы : 3 года
2-4 класс**

Автор-разработчик:
учитель информатики,
Иванов В. В., СЗД

Курки, 2020

**Содержание курса
Первый год обучения**

«Юный компьютерный художник»

Правили поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения

в кабинете. Демонстрация возможностей компьютера и непосредственно того, что они будут делать на кружке.

Компьютер и его устройства

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики »

Графический редактор Paint

Знакомство с графическим редактором, его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы. Меню программы.

Тематическое планирование

№	Тема	Кол-во часов
1	Правила техники безопасности.	1
2	Компьютер и его составляющие. Первое знакомство. Программы.	1
3	Графический редактор Paint. Первое знакомство. Вызов программы	1
4	Инструментарий программы Paint. Меню и палитра инструментов, сохранение выполненной работы в файле, открытие файла для продолжения работы	1
5	Функция раскрашивания в графическом редакторе.	1
6	Функция раскрашивания в графическом редакторе.	1
7	Раскрашивание готовых рисунков.	1
8	Раскрашивание готовых рисунков.	1
9	Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет)	3
10	Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет)	
11	Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет)	
12	Проба пера. Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»)	1
13	Проба пера. Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»)	1
14	Проба пера. Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»)	1
15	Функция копирования. Составление рисунков.	1
16	Шрифт. Виды шрифтов (начертания, размеры), выбор шрифта, создание надписи, корректировка надписи	1
17	Шрифт. Виды шрифтов (начертания, размеры), выбор шрифта, создание надписи, корректировка надписи	1
18	Шрифт. Виды шрифтов (начертания, размеры), выбор шрифта, создание надписи, корректировка надписи	1
19	Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная открытка)	1
20	Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная	1

	открытка)	
21	Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная открытка)	1
22	Театральная графика (Создание образца занавеса, эскизов костюмов и головных уборов)	1
23	Театральная графика (Создание образца занавеса, эскизов костюмов и головных уборов)	1
24	Театральная графика (Создание образца занавеса, эскизов костюмов и головных уборов)	1
25	Пейзаж. Понятие пейзажа, примеры, понятия (пространство, ближе, дальше, за, около, ритм, размер)	1
26	Пейзаж. Понятие пейзажа, примеры, понятия (пространство, ближе, дальше, за, около, ритм, размер)	1
27	Пейзаж. Понятие пейзажа, примеры, понятия (пространство, ближе, дальше, за, около, ритм, размер)	1
28	Промышленная графика Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого, работа с библиотекой символов	1
29	Промышленная графика Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого, работа с библиотекой символов	1
30	Промышленная графика Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого, работа с библиотекой символов	1
31	Декоративное рисование. Упражнения, повторение и закрепление пройденного материала. Создание коллекции рисунков.	1
32	Декоративное рисование. Упражнения, повторение и закрепление пройденного материала. Создание коллекции рисунков.	1
33	Декоративное рисование. Упражнения, повторение и закрепление пройденного материала. Создание коллекции рисунков.	1
34	Контрольная работа. Отчет.	1
	Итого	34

Второй год обучения (30 часов)

«Мастер печатных дел»

Правили поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете. Демонстрация возможностей компьютера и непосредственно того, что они будут делать на кружке.

Компьютер и его устройства

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики »

Графический редактор Paint

Знакомство с графическим редактором, его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы. Меню программы.

Текстовый редактор Word

Знакомство с текстовым редактором Word. Меню программы, основные возможности. Составление рефератов, поздравительных открыток, буклетов, брошюр, схем и компьютерных рисунков – схем.

Учебно-тематическое планирование

№	Тема	Кол-во часов
1	Правили техники безопасности	1
2	Компьютер и его составляющие. Первое знакомство. Программы.	1
3	Текстовый редактор Word . Первое знакомство. Вызов программы.	1
4	Клавиатура. Основные клавиши	1
5	Инструментарий программы. Меню «Файл»	1
6	Редактирование текста. Меню «Главная»	1
7	Редактирование текста. Меню «Главная»	1
8	Набор текста.	1
9	Набор текста.	1
10	Набор текста.	1
11	Меню «Вставка». Создание грамоты.	1
12	Меню «Вставка». Создание грамоты.	1
13	Графический редактор Paint. Основные возможности. Составление рисунка	1
14	Графический редактор Paint. Основные возможности. Составление рисунка	1
15	Графический редактор Paint. Основные возможности. Составление рисунка	1
16	Меню «Вставка». Составляем поздравительную открытку.	1
17	Меню «Вставка». Составляем поздравительную открытку.	1
18	Оформление сочинения.	1
19	Оформление сочинения.	1
20	Меню «Ссылки». Реферат, правила оформления рефератов.	1
21	Меню «Ссылки». Реферат, правила оформления рефератов.	1
22	Меню «Ссылки». Реферат, правила оформления рефератов.	1
23	Оформление буклетов	1
24	Оформление буклетов	1
25	Оформление буклетов	1
26	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе. Схемы.	1
27	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе. Схемы.	1
28	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе. Схемы.	1
29	Брошюра. Оформление.	1
30	Брошюра. Оформление.	1
31	Творческий проект. Оформить брошюру	1
32	Творческий проект. Оформить брошюру	1

33	Творческий проект. Оформить брошюру	1
34	Защита проектов	1
	Итого	34

Третий год обучения

«Мастер презентации»

Правили поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете. Демонстрация возможностей компьютера и непосредственно того, что они будут делать на кружке.

Компьютер и его устройства

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики »

Графический редактор Paint

Знакомство с графическим редактором, его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы. Меню программы.

Текстовый редактор Word

Знакомство с текстовым редактором Word. Меню программы, основные возможности. Составление рефератов, поздравительных открыток, буклетов, брошюр, схем и компьютерных рисунков – схем.

Редактор Power Point

Знакомство с редактором Power Point, меню программы, создание презентации на заданные темы, использование эффектов анимации, гиперссылки.

Учебно-тематическое планирование

№	Тема	Кол-во часов
1	Техника безопасности	1
2	Компьютер и его составляющие. Первое знакомство. Программы.	1
3	Знакомство с программой PowerPoint	1
4	Основные возможности программы PowerPoint	1
5	Основные возможности программы PowerPoint	1
6	Составление простейшей презентации	1
7	Составление простейшей презентации	1
8	Творческий Проект. «Это я»	1
9	Творческий Проект. «Это я»	1
10	Творческий Проект. «Это я»	1
11	Работа с текстом.	1
12	Знакомство с текстовым редактором Word	1
13	Знакомство с графическим редактором Paint	1
14	Добавление в презентацию картинок, арт текстов.	1
15	Добавление в презентацию картинок, арт текстов.	1
16	Добавление в презентацию картинок, арт текстов.	1
17	Творческий проект. «Мой класс»	1
18	Творческий проект. «Мой класс»	1
19	Творческий проект. «Мой класс»	1
20	Добавление эффектов анимации в презентацию	1
21	Добавление эффектов анимации в презентацию	1
22	Добавление эффектов анимации в презентацию	1
23	Творческий Проект. «Моя семья»	1
24	Творческий Проект. «Моя семья»	1
25	Составление презентации с вложениями. Гипперсылки.	1
26	Составление презентации с вложениями. Гипперсылки.	1
27	Творческий Проект.	1
28	Творческий Проект.	1
29	Творческий Проект.	1
30	Творческий Проект.	1
31	Творческий Проект.	1
32	Творческий Проект.	1
33	Творческий Проект.	1
34	Отчет	1
	Итого	34

Планируемые результаты

Учащиеся должны знать:

- правила техники безопасности;
- основные устройства ПК;
- правила работы за компьютером;
- виды информации и действия с ней;
- назначение и возможности графического редактора PAINT;
- возможности текстового редактора WORD;
- назначение и работу программы Power Point;
- понятия локальных и глобальных сетей;
- основы Интернет;
- работу электронной почты;
- назначение и возможности при работе в интегрированной графической среде Лого.

Учащиеся должны уметь:

- соблюдать требования безопасности труда и пожарной безопасности;
- включить, выключить компьютер;
- работать с устройствами ввода/вывода (клавиатура, мышь, дисководы);
- свободно набирать информацию на русском и английском регистре;
- запускать нужные программы, выбирать пункты меню, правильно закрыть программу.
- работать с программами Word, Paint, , Power Point;
- работать с электронной почтой;
- создавать презентацию, используя все возможности Power Point;
- уметь самостоятельно осуществлять творческие проекты
- составлять и защищать творческие мини-проекты.

Мониторинг кружка Мир информатики

По каждой теме с учащимися проводятся упражнения в игровой форме, позволяющие судить о том, как усвоен пройденный материал. В течение года (2-3 раза) для учащихся 1-3 годов обучения проводится диагностическое тестирование на развитие памяти, внимания, саморегуляции.

Тематическое планирование кружка «Юный художник»

Первый год обучения в течении года обучающиеся осваивают графический редактор «Paint», по итогу прохождения каждой темы представляют следующие мини проекты:

1. Проба пера. Проект.
2. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа») по выбору обучающегося.
3. Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная открытка) по выбору.
4. Промышленная графика Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого, работа с библиотекой символов

Тематическое планирование кружка «Мастер печатных дел»

Второй год обучения в течении года обучающиеся продолжают осваивать графический редактор «Paint» и совместно с программой текстовый редактор «Word» представляют в процессе изучения следующие мини проекты:

1. Создание и оформление буклетов. Творческий проект.
2. Создание и оформление брошюр. Творческий проект.

Тематическое планирование кружка «Мастер презентации»

Третий год обучения в течении года обучающиеся изучают возможности программы Редактор Power Point представляют в процессе изучения следующие мини проекты:

1. Творческий Проект. «Это я» презентация».
2. Творческий проект. «Мой класс»
3. Творческий Проект. «Моя семья»

Тест по теме: «Графический редактор Paint»

Вариант I

1. Что относится к редакторам растровой графики?

- A) Microsoft Excel;
- Б) Microsoft Word;
- В) Paint;
- Г) Microsoft Access.

2. Для чего предназначен инструмент Заливка?


- A) для закрашивания выбранным цветом внутренней части произвольной замкнутой области;
- Б) для рисования с эффектом распыления краски;
- В) для рисования гладких кривых линий, соединяющих заданные точки, выбранного цвета и толщины;
- Г) для закрашивания всей рабочей области.

3. Какая команда не входит в меню графического редактора Paint?

- A) Вид;
- Б) Формат;
- В) Правка;
- Г) Палитра.

4. Сколько инструментов содержит в себе панель инструментов графического редактора Paint предоставляемая пользователю для создания и конструирования рисунков?

- A) 16;
- Б) 18;
- В) 24;
- Г) 32.

5. Как называется инструмент  панели инструментов в графическом редакторе Paint?

- A) Выбор цветов;
- Б) Карандаш;
- В) Линия;
- Г) Кривая.

6. Каким значком на панели инструментов представлен инструмент Выделение произвольной области?


- A) ;
- Б) ;
- В) ;
- Г) .

7. С каким расширением графический редактор Paint сохраняет рисунки по умолчанию?


- А) *.tif;
Б) *.gif;


- В) *.bmp;
Г) *.jpeg.

8. С помощью какой кнопки можно создавать надпись на рисунке?

А) ;

В) ;

Б) ;

Г) .

9. Какую команду нужно выполнить чтобы Растянуть/наклонить рисунок?

А) Рисунок → Растянуть/наклонить;

Б) Вид → Растянуть/наклонить;

В) Правка → Растянуть/наклонить;

Г) Палитра → Растянуть/наклонить.

10. В какой цвет превратится белый цвет после выполнения команды Рисунок→Обратить цвета?

А) красный;

В) серый;

Б) черный;

Г) останется прежним.

Критерии оценок

Оценка «5» ставится, если даны правильные ответы на 9-10 вопросов.

Оценка «4» ставится, если даны правильные ответы на 7-8 вопросов.

Оценка «3» ставится, если даны правильные ответы на 5-6 вопросов.

Оценка «2» ставится, если даны правильные ответы на 0-4 вопроса.

Тест по теме: «Графический редактор Paint»

Вариант II

1. Что относится к редакторам растровой графики?

А) Microsoft Power Point;

В) Paint;

Б) Microsoft Word;

Г) Microsoft Access.

2. Для чего предназначен инструмент Кривая?

- А) рисование эллипса, вписанного в намеченный прямоугольник;
- Б) рисования прямоугольника с округленными вершинами;
- В) для рисования закрашенных и незакрашенных прямоугольников и квадратов;
- Г) для рисования гладких кривых линий, соединяющих заданные точки, выбранного цвета и толщины.

3. Какая команда входит в меню графического редактора Paint?

- А) Правка;
- Б) Формат;
- В) Сервис;
- Г) Вставка.


4. Сколько цветов содержит в себе палитра графического редактора Paint?

- А) 28;
- Б) 24;
- В) 32;
- Г) 36.

5. Как называется инструмент  панели инструментов в графическом редакторе Paint?

- А) Выбор цветов;
- Б) Заливка;
- В) Распылитель;
- Г) Кривая.

6. С помощью какого инструмента на панели инструментов можно нарисовать Эллипс?

- А)  ;
- Б)  ;
- В)  ;
- Г) .

7. С каким расширением в графическом редакторе Paint нельзя сохранить рисунок?

- А) *.dib;
- Б) *.rtf;
- В) *.jfif;
- Г) *.png.

8. Что можно нарисовать с помощью инструмента  ?

- А) Скругленный прямоугольник;
- Б) Параллелепипед;
- В) Прямоугольник;
- Г) Эллипс.

9. Какую команду нужно выполнить чтобы обратить цвета?

- А) Палитра → Обратить цвета;

Б) Вид → Обратить цвета;

В) Рисунок → Атрибуты → Обратить цвета;

Г) Рисунок → Обратить цвета.

10. В какой цвет превратится серый цвет после выполнения команды Рисунок→Обратить цвета?

А) красный;

В) белый;

Б) черный;

Г) останется прежним.

Критерии оценок

Оценка «5» ставится, если даны правильные ответы на 9-10 вопросов.

Оценка «4» ставится, если даны правильные ответы на 7-8 вопросов.

Оценка «3» ставится, если даны правильные ответы на 5-6 вопросов.

Оценка «2» ставится, если даны правильные ответы на 0-4 вопроса.

Ответы к тесту по Информатике

Графический редактор Paint

Вариант I

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
в	а	б	а	а	г	г	а	а	б

Вариант II

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
б	г	а	а	в	в	б	а	г	г

Критерии оценок

Оценка «5» ставится, если даны правильные ответы на 9-10 вопросов.

Оценка «4» ставится, если даны правильные ответы на 7-8 вопросов.

Оценка «3» ставится, если даны правильные ответы на 5-6 вопросов.

Оценка «2» ставится, если даны правильные ответы на 0-4 вопроса.

Итоговый тест по текстовому процессору Word

Задание № 1

WORD - это...

- 1) текстовый процессор
- 2) текстовый редактор
- 3) программа, предназначенная для редактирования текстового документа

Задание № 2

Какого способа выравнивания нет в WORD

- 1) выравнивание по левому краю
- 2) выравнивание по правому краю
- 3) выравнивание по высоте

Задание № 3

Как удалить фрагмент текста?

- 1) установить курсор в нужное место текста и нажать клавишу ENTER
- 2) выделить фрагмент текста и нажать клавишу DELETE
- 3) выделить фрагмент текста и нажать клавишу Insert

Задание № 4

Форматирование шрифта это...

- 1) процесс оформления символа
- 2) процесс оформления страницы
- 3) изменение параметров введенных символов

Задание № 5

Какой из перечисленных ниже параметров не относится к параметрам абзаца

- 1) ширина
- 2) отступ в первой строке
- 3) кегль

Задание № 6

Форматирование текста - это...

- 1) исправление текста при подготовке к печати
- 2) изменение параметров введенных символов
- 3) процесс оформления страницы, абзаца, строки, символа

Задание № 7

В текстовом процессоре при задании параметров страницы устанавливаются:

- 1) гарнитура, размер, начертание
- 2) отступ, интервал
- 3) поля, ориентация

Задание № 8

Минимальным объектом, используемым в текстовом редакторе, является:

- 1) слово

2) пиксель

3) абзац

4) символ

Задание № 9

В процессе редактирования текста изменяется:

1) размер шрифта

2) параметры абзаца

3) последовательность символов, строк, абзацев

Задание № 10

Что является основным структурным элементом таблицы

1) столбец

2) строка

3) ячейка

Задание № 11

В текстовом процессоре основными параметрами при задании параметров абзаца являются

1) гарнитура, размер, начертание

2) отступ, интервал

3) поля, ориентация

Задание № 12

В текстовом процессоре выполнение операции **Копирование** становится возможным после:

1) сохранения файла

2) установки курсора в определенное положение

3) выделения фрагмента текста

Задание № 13

Как активизировать Главное меню

1) щелчком мыши по кнопке Пуск

2) щелчком мыши по рабочему полю

3) нажатием клавиши ENTER

Задание № 14

Абзацем в текстовом процессоре является...

1) выделенный фрагмент документа

2) строка символов

3) фрагмент текста, заканчивающийся нажатием клавиши ENTER

Задание № 15

Может ли заголовок располагаться в конце страницы?

1) да

2) нет

3) иногда

Задание № 16

При печати документа на второй странице печатается несколько строк. Какие параметры документа необходимо изменить, чтобы документ умещался на одной странице?

- 1) изменить начертание шрифта
- 2) уменьшить интервал между строками
- 3) увеличить размер полей страницы

Задание № 17

Какие символы используются для печати римских цифр?

- 1) прописные латинские буквы
- 2) прописные русские буквы
- 3) цифры

Задание № 18

Основными элементами окна тестового процессора являются:

- 1) строка заголовка, строка меню, панель инструментов, панель форматирования, рабочее поле, полоса прокрутки
- 2) строка заголовка, рабочее поле
- 3) панель инструментов, палитра, рабочее поле

Задание № 19

Чтобы сохранить текстовый документ в определенном формате, необходимо задать

- 1) размер шрифта
- 2) тип файла
- 3) параметры абзаца

Задание № 20

Как можно изменить размер рисунка?

- 1) с помощью мыши или диалогового окна
- 2) только с помощью мыши
- 3) только с помощью диалогового окна

Ответы:

№ вопроса	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ответ	1	3	2	3	3	3	3	4	3	3	2	3	1	3	2	2	1	1	2	1

Работа в PowerPoint. Создание красочных презентаций

1. Что такое Power Point?

- a) прикладная программа Microsoft Office, предназначенная для создания презентаций *
- b) прикладная программа для обработки кодовых таблиц
- c) устройство компьютера, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме
- d) системная программа, управляющая ресурсами компьютера

2. Что такое презентация PowerPoint?

- a) демонстрационный набор слайдов, подготовленных на компьютере *
- b) прикладная программа для обработки электронных таблиц
- c) устройство компьютера, управляющее демонстрацией слайдов
- d) текстовый документ, содержащий набор рисунков, фотографий, диаграмм

3. Power Point нужен для создания

- a) таблиц с целью повышения эффективности вычисления формульных выражений
- b) текстовых документов, содержащих графические объекты
- c) Internet-страниц с целью обеспечения широкого доступа к имеющейся информации
- d) презентаций с целью повышения эффективности восприятия и запоминания информации *

4. Составная часть презентации, содержащая различные объекты, называется...

- a) слайд *
- b) лист
- c) кадр
- d) рисунок

5. Совокупность слайдов, собранных в одном файле, образуют...

- a) показ
- b) презентацию *
- c) кадры
- d) рисунки

6. Запуск программы Power Point осуществляется с помощью команд ...

- a) *Пуск – Главное меню – Программы – Microsoft Power Point**
- b) *Пуск – Главное меню – Найти – Microsoft Power Point*
- c) *Панели задач – Настройка – Панель управления – Microsoft Power Point*
- d) *Рабочий стол – Пуск – Microsoft Power Point*

7. В каком разделе меню окна программы Power Point находится команда *Создать (Новый) слайд*?

- a) *Показ слайдов*
- b) *Вид*
- c) *Файл*
- d) *Вставка **

8. Выбор макета слайда в программе Power Point осуществляется с помощью команд ...

- a) *Формат – Разметка слайда **
- b) *Формат – Цветовая схема слайда*
- c) *Вставка – Дублировать слайд*
- d) *Правка – Специальная вставка*

9. Конструктор и шаблоны в программе Power Point предназначены для...

- a) **облегчения операций по оформлению слайдов ***
- b) вставки электронных таблиц
- c) вставки графических изображений
- d) создания нетипичных слайдов

10. Какая кнопка панели *Рисование* в программе Power Point меняет цвет контура фигуры?

- a) цвет шрифта
- b) тип линии
- c) тип штриха
- d) **цвет линий ***

11. Какая кнопка панели *Рисование* в программе Power Point меняет цвет внутренней области фигуры?

- a) **цвет заливки ***
- b) цвет линий
- c) стиль тени
- d) цвет шрифта

12. Команды вставки картинки в презентацию программы Power Point...

- a) *Вставка – Объект*
- b) *Вставка – Рисунок – Картинки **
- c) *Формат – Рисунок – Картинки*
- d) *Формат – Рисунок – Из файла*

13. Команды добавления диаграммы в презентацию программы Power Point - ...

- a) *Правка – Добавить диаграмму*
- b) *Файл – Добавить диаграмму*
- c) *Вставка – Диаграмма **
- d) *Формат – Диаграмма*

14. Применение фона к определенному слайду в презентации Power Point

-

- a) *Формат – Фон – Применить **
- b) *Формат – Фон – Применить ко всем*
- c) *Вставка – Фон*
- d) *Вид – Оформление – Фон*

15. Открытие панели WordArt в окне программы Power Point осуществляется с помощью команд:

- a) *Вид – Панели инструментов – WordArt **
- b) *Вид – WordArt*
- c) *Вставка – WordArt*
- d) *Сервис – Панели инструментов – WordArt*

16. Выбор цвета фона, заголовков, текста и линий в презентации программы Power Point осуществляется с помощью команд:

- a) *Формат – Фон*
- b) *Формат – Цветовая схема слайда **
- c) *Формат – Разметка слайда*
- d) *Вид – Образец – Образец слайдов*

17. Какая кнопка окна программы Power Point предназначена непосредственно для вставки текстового блока на слайд?

- a) *Прямоугольник*
- b) *Овал*
- c) *Надпись **
- d) *Шрифт*

18. С помощью каких команд можно изменить цвет объекта WordArt в программе Power Point?

- a) *Действия – Цвета и линии – Цвет текста*
- b) *Коллекция WordArt – Изменить текст*
- c) *Формат объекта WordArt – Рисунок – Заливка – Цвет*
- d) *Формат объекта WordArt – Заливка – Цвет **

19. Какой кнопкой панели Рисование в программе Power Point можно заменить сплошную линию на пунктирную?

- a) *Тип линии*
- b) *Вид стрелки*
- c) *Тип штриха **
- d) *Линия*

20. В каком разделе меню окна программы Power Point находится команда *Настройка анимации*?

- a) *Показ слайдов **
- b) *Формат*
- c) *Файл*
- d) *Вставка*

21. Эффекты анимации отдельных объектов слайда презентации программы Power Point задаются командой ...

- a) Показ слайдов – Настройка анимации *
- b) Показ слайдов – Эффекты анимации
- c) Показ слайдов – Настройка действия
- d) Показ слайдов – Настройка презентации

22. Команды настройки смены слайдов презентации программы Power Point по щелчку - ...

- a) Показ слайдов – Смена слайдов – Автоматически после
- b) Показ слайдов – Настройка анимации – После предыдущего
- c) Показ слайдов – Настройка анимации – Запускать щелчком
- d) Показ слайдов – Смена слайдов – По щелчку *

23. Какая команда контекстного меню программы Power Point превращает любой объект в управляющую кнопку?

- a) Настройка анимации
- b) Настройка действия ***
- c) Настройка презентации
- d) Настройка времени

24. С помощью каких команд можно вставить готовый звуковой файл в слайд презентации программы Power Point?

- a) Вставка – Объект
- b) Показ слайдов – Звукозапись
- c) Вставка – Фильмы и звук – Запись звука
- d) Вставка – Фильмы и звук – Звук из файла *


25. С помощью каких команд можно добавить встроенный звук смены слайда презентации программы Power Point?

- a) Показ слайдов – Смена слайдов – Звук *
- b) Вставка – Фильмы и звук – Запись звука
- c) Вставка – Фильмы и звук – Звук из файла
- d) Вставка – Фильмы и звук – Звук из коллекции

26. Выполнение команды *Начать показ слайдов* презентации программы Power Point осуществляет клавиша ...

- a) F5 *
- b) F4
- c) F3
- d) F7

27. С помощью какой команды или кнопки можно запустить показ слайдов презентации программы Power Point, начиная с текущего слайда ?

- a) команда горизонтального меню Показ слайдов – Начать показ
- b) кнопка Просмотр
- c) кнопка Показ слайдов  *
- d) команда строки меню Показ слайдов – Произвольный показ

28. Клавиша F5 в программе Power Point соответствует команде ...

- a) *Меню справки*
- b) *Свойства слайда*
- c) *Показ слайдов **
- d) *Настройки анимации*

29. Какая клавиша прерывает показ слайдов презентации программы Power Point?

- a) *Enter*
- b) *Del*
- c) *Tab*
- d) *Esc **

30. Укажите расширение файла, содержащего обычную презентацию Microsoft PowerPoint.

- a) .ppt*
- b) .gif
- c) .jpg
- в) .pps

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ	
СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП	
Сертификат	603332450510203670830559428146817986133868575787
Владелец	Прохорова Римма Ивановна
Действителен	С 31.05.2021 по 31.05.2022

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 77149040033756655705267332764720921695141568839

Владелец Прохорова Римма Ивановна

Действителен с 13.03.2024 по 13.03.2025